



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Servizio Istruzione

Ufficio programmazione e organizzazione dell'istruzione

Via Gilli, 3 – 38121 Trento

T +39 0461 497235

F +39 0461 497216

pec serv.istruzione@pec.provincia.tn.it

@ uis@provincia.tn.it

web www.provincia.tn.it

**Istituzioni scolastiche del primo ciclo
del Sistema educativo provinciale
Alla c/a dei Dirigenti e dei Responsabili
loro sedi**

CONI Comitato Trento
c/a Presidente

Sport e Salute S.p.A Trento
c/a Segretario

Referente scolastico provinciale
Federazione Italiana Palla A Pugno
sede

Prot. n. S167/2021/26.6/GC

Numero di protocollo associato al documento come metadato (DPCM 3.12.2013, art. 20). Verificare l'oggetto della PEC o i files allegati alla medesima. Data di registrazione inclusa nella segnatura di protocollo.



2021 – 2022

**PALLAPUGNO
School
Istituti 1° grado**



**PALASPORT DI GARDOLO
MERCOLEDI' 26 GENNAIO 2022**

Provincia autonoma di Trento

Sede centrale: Piazza Dante, 15 - 38122 Trento • P +39 0461 495111 • C.F. e P.IVA 00337460224

FORMAZIONE RAPPRESENTATIVE

Ogni Istituto può iscrivere una squadra femminile, una squadra maschile e una squadra mista. Secondo regolamento le squadre dovranno essere composte da un massimo di 6 giocatrici/tori (quattro titolari e due riserve); è prevista la presenza di una/un settima/o alunna/o con compiti di "asciugapalle". Nella squadra mista è previsto l'equilibrio di genere, da mantenere anche durante le rotazioni e i cambi. Ogni squadra dovrà essere presente in campo, all'inizio di ogni partita, con almeno tre giocatori/trici, in caso contrario non potrà disputare l'incontro ed avrà partita persa.

ETÀ PARTECIPANTI

Cat. CADETTE/I: nate/i negli anni 2008-2009

Per ciascuna squadra è consentita la partecipazione di 1 alunna/o "fuori quota" (2007)
(Decisione OPSS 06/09/2021)

Tesserati: le rappresentative sono "**School**", cioè i/le componenti non praticano attività sportiva al di fuori dell'ambito scolastico; non sono pertanto ammesse/i tesserate/i FIPAP; saranno possibili controlli a campione o su richiesta formale; eventuali irregolarità saranno oggetto di sanzioni da parte della Commissione disciplinare.

RICONOSCIMENTO ATLETI

(indispensabile per la partecipazione alla gara)

Ogni atleta dovrà essere in possesso di un documento d'identità valido da esibire, su richiesta, alle giurie e agli arbitri; in alternativa al suddetto documento si dovrà esibire il **Modello di Certificazione** rilasciato dalla scuola, munito di fotografia, recante il *timbro di validazione* e la *firma* del Dirigente Scolastico.

Inoltre, ogni docente accompagnatore, deve essere in possesso **dell'allegato "B1"**; ricordiamo che detto documento, oltreché necessario per l'individuazione dei componenti del gruppo, è indispensabile ai fini della copertura assicurativa.

NOTE TECNICHE

L'incontro si svolge sulla distanza minima di 7 giochi e termina quando una delle due squadre arriva per prima a quota 7 con almeno 2 giochi di scarto. Il punteggio dei singoli giochi è 15 - 30 - 40 gioco, senza vantaggi. Alternativamente, per le fasi Finali (provinciali, regionali e interregionali) gli incontri possono essere articolati sulla distanza di 2 set su 3, ciascun set sulla distanza minima di 5 giochi. Il gioco inizia, dopo il classico sorteggio, con l'azione di battuta, eseguita nella zona prestabilita di m. 2. Batte un giocatore per un intero gioco, poi un altro della stessa squadra; successivamente il turno di battuta passa alla formazione avversaria per due giochi. Dopo quattro giochi si invertono i campi. In campi all'aperto, in particolari situazioni meteorologiche, sarà l'organizzazione del Torneo a stabilire l'inversione del campo.

Impianti ed attrezzature

Le dimensioni regolari del campo di gioco sono 18 x 9 mt. Le gare si svolgono di norma su campi indoor. Sono impiegati preferibilmente palloni omologati; è in generale consentito l'uso di vari tipi di pallone, purché vengano rispettate le seguenti norme: peso da 60 a 80 grammi; diametro: 110 mm. (tolleranza 5 mm.).

È consentito l'uso di leggeri guanti protettivi o di un sottile bendaggio alle mani ed ai polsi.

Regole di base

Il battitore deve avviare il pallone colpendolo con il palmo della mano o con il pugno. La battuta deve essere effettuata con un movimento dell'arto superiore dal basso verso l'alto, con il vincolo di staccare la palla dalla mano prima del colpo (la mano nell'impatto non deve superare l'altezza della spalla e del gomito); non è consentito farla rimbalzare a terra prima di colpirla. Qualora il battitore, dopo aver lanciato la palla, decidesse di non effettuare la battuta, la palla deve ricadere a terra senza essere toccata.

Nelle fasi di gioco si può colpire il pallone al volo o dopo un rimbalzo. per il contatto è valido tutto l'avambraccio. Si può uscire dal campo per ricacciare il pallone, ma fino a quando il battitore non colpisce la palla (inizio gioco), tutti i giocatori devono essere in campo. Le posizioni dei giocatori (sia in battuta che al ricaccio) sono libere, senza nessun obbligo di rotazione. Permane l'obbligo dell'alternanza in battuta, secondo una sequenza prestabilita: 1-2-3-4. Negli incontri a set unico, dopo il primo turno di battute, ciascun giocatore potrà tornare a battere secondo la sequenza dei giochi precedenti.

È consentito un minuto di sospensione (time out) per ogni squadra ad ogni incontro (o ad ogni set per incontri articolati sulla distanza dei 2 set su 3).

Possono essere effettuate due sostituzioni, ad ogni incontro, per ciascuna squadra (o ad ogni set per incontri articolati sulla distanza dei 2 set su 3). Un giocatore sostituito può rientrare solo al posto del compagno con il quale ha effettuato la prima sostituzione, questa è da considerarsi come seconda sostituzione. Per gli incontri articolati sulla distanza di 2 set su 3, all'inizio di ciascun set può essere schierato un quartetto diverso, scegliendo tra gli atleti iscritti a referto.

Si commette un fallo, che comporta l'assegnazione di un "15" alla squadra avversaria quando:

- la palla non supera al volo la linea mediana del campo, sia in battuta che in fase di ricaccio;
- il battitore esce dalla zona delimitata o calpesta la linea di fondo campo;
- la palla esce al volo sia lateralmente che sul fondo;
- la palla tocca il soffitto o un elemento fisso della palestra;
- la palla tocca una parte del corpo che non sia la mano o l'avambraccio;
- la palla viene colpita con entrambe le mani o anche da una sola se le mani sono unite o ravvicinate;
- la palla tocca la linea mediana del campo o quelle di delimitazione;
- il giocatore invade il campo avversario con il piede o altra parte del corpo (è consentita l'invasione aerea, a patto che non venga disturbata l'azione dell'avversario e la palla venga colpita successivamente al colpo dell'altra squadra; non è considerata invasione se l'azione avviene a gioco morto, cioè dopo il fischio dell'arbitro; nel caso in cui la palla acquisti un forte effetto, tale da battere sul terreno di una squadra e tornare nell'altro campo senza essere colpita, l'azione è da considerarsi a vantaggio della formazione che per ultima l'ha giocata);
- la palla, dopo essere stata colpita da un giocatore, viene toccata da un altro della stessa formazione;
- un giocatore commette l'azione cosiddetta di "velo" (i giocatori della prima linea della squadra in battuta, prima che la palla venga colpita, creano azioni di disturbo, con ondeggiamenti o movimenti ostruzionistici, nei confronti della squadra al ricaccio).

Casi di parità

Nei casi di 6 – 6 il programma tecnico del Torneo può prevedere la prosecuzione ad oltranza (da preferire in turni di Finale: la vittoria si realizza con i due giochi di vantaggio: 8 – 6, 9 – 7, ecc.; in tal caso l'alternanza alla battuta varia comportando il cambio dopo ogni gioco, rispettando però la sequenza dei battitori prestabilita per ciascuna squadra) oppure il tie-break (le squadre battono una volta ciascuna con l'obbligo dell'alternanza in battuta dei giocatori secondo lo stesso ordine seguito nei precedenti giochi) che si conclude alla conquista del settimo punto, con due di vantaggio: 7-5; 8-6, ecc..

Per gli incontri sulla distanza di 2 set su 3, nei casi di 4 – 4 al primo e al secondo set sarà disputato un nono ed ultimo gioco, nel quale batterà il giocatore che aveva già battuto nel primo gioco; nel terzo set invece si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con due giochi di vantaggio: 6 – 4, 7 – 5, ecc. e l'alternanza in battuta diventa un gioco per squadra, ripetendo però per i giocatori l'ordine dei giochi precedenti).

Punteggi e classifiche

Vengono assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia di una squadra a disputare l'incontro, viene assegnato il punteggio di 0 – 5 (0 – 3 per 2 set per gli incontri 2 set su 3).

In caso di parità di classifica, nei gironi all'italiana, per designare la vincente di una qualificazione o una graduatoria di merito si ricorrerà ai seguenti criteri:

1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) conteggio della migliore differenza tra i giochi fatti e quelli subiti complessivamente da ciascuna squadra; 3) conteggio della migliore differenza tra i 15 fatti e subiti complessivamente; 4) minore età media della squadra; 5) sorteggio.

TABELLONE DI GARA

Vedere allegato alla presente circolare.

RECLAMI

Riferimento norme generali dei Campionati Studenteschi.

TRASPORTI

Le modalità di trasferimento di alunni e insegnanti interessati alla gara, l'orario di partenza dalle varie sedi scolastiche e l'orario di rientro ipotizzato, saranno comunicati dal Coordinamento Attività Sportive - *via mail* - alle Segreterie delle Scuole coinvolte.

Le rappresentative scolastiche potranno lasciare i campi di gara solo dopo aver presenziato alla cerimonia di premiazione.

SCUOLA PIÙ SPORTIVA

Il punteggio sarà determinato dal miglior risultato ottenuto dall'Istituto fra le proprie squadre partecipanti alla competizione

PREMIO "FAIR PLAY E SOLIDARIETÀ" - PANATHLON CLUB TRENTO

Nel corso della manifestazione una apposita commissione rileverà episodi significativi ai fini dell'assegnazione di un premio "fair play e solidarietà" che verrà assegnato nel corso della cerimonia di premiazione del concorso "La scuola più sportiva"

PROCEDURE DI PREVENZIONE COVID-19

- **Trasporti:** è prevista la capienza del 100% senza l'obbligo del green pass ma con obbligo di indossare la mascherina e aerazione del mezzo; in caso di presenza di più classi, in via prudenziale, sarà disposto il distanziamento di 2 metri fra i diversi gruppi classe.
- **Sito di gara:** l'impianto di gara disporrà di specifici protocolli, di cui sarà garantita adeguata e visibile comunicazione, in particolare riguardo alla mobilità e alle procedure di igienizzazione
- **Accredito:** gli/le studenti/esse sono stati/e sottoposti/e già a scuola alle procedure previste dalle norme vigenti (misurazione febbre, assenza di sintomi, ecc.), come sottoscritto dal Dirigente scolastico nel mod. B1; si ricorda che è buona pratica igienizzare sistematicamente le mani; ogni istituto disporrà di spazi riservati sulle tribune della palestra
- **Spogliatoi:** è necessario il rispetto della distanza interpersonale di 2 mt, regolamentando l'accesso previa esposizione di cartello con l'indicazione del numero massimo di persone ammissibili contemporaneamente; è consigliato l'accesso alla palestra con l'abbigliamento idoneo alla pratica sportiva, in modo da minimizzare l'utilizzo iniziale degli spogliatoi. Ciascuno/a studente/ssa riporrà gli indumenti nel proprio borsone; al termine della gara si disporrà di tempo adeguato alla igiene personale, utilizzando a turno spogliatoi e servizi igienici
- **Servizi igienici:** il gestore degli impianti sportivi dovrà garantire la continua igienizzazione dei servizi igienici
- **Svolgimento gara:** durante la fase di riscaldamento/gara le/gli atlete/i sono esentate/i dall'obbligo di indossare la mascherina; è necessario mantenere la distanza interpersonale di 2 mt; è necessario igienizzare sistematicamente le mani; in tribuna le/gli atlete/i indosseranno la mascherina, che sarà tolta al momento della partita
- **Assistenza sanitaria specifica:** il medico di gara dovrà conoscere e applicare i protocolli nel caso di accertamento di sintomi riconducibili al COVID-19
- **Cerimonia di premiazione:** durante le cerimonie di premiazione vanno evitati assembramenti; i titoli sportivi saranno consegnati in busta

A garanzia di un corretto comportamento degli alunni e per evitare danni alle strutture, si raccomanda agli insegnanti accompagnatori un'attenta e puntuale sorveglianza degli studenti.

La presente circolare e gli allegati sono pubblicati in formato editabile sul sito www.vivoscuola.it, tematica "Sport a scuola".

Per qualsiasi chiarimento si prega di rivolgersi al Coordinatore di Educazione fisica e sportiva, prof. Giuseppe Cosmi, tel. 0461 491484, cell. 335 7770419, e-mail giuseppe.cosmi@provincia.tn.it.

È gradita l'occasione per porgere i più cordiali saluti.

LA DIRIGENTE
- Monica Zambotti -

Questa nota, se trasmessa in forma cartacea, costituisce copia dell'originale informatico firmato digitalmente predisposto e conservato presso questa Amministrazione in conformità alle regole tecniche (artt. 3 bis e 71 D.Lgs. 82/05). La firma autografa è sostituita dall'indicazione a stampa del nominativo del responsabile (art. 3 D. Lgs. 39/1993).