



TRENTINO

PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Servizio Istruzione

Ufficio programmazione e organizzazione dell'istruzione

Via Gilli, 3 – 38121 Trento

T +39 0461 497235

F +39 0461 497216

pec serv.istruzione@pec.provincia.tn.it

@ uis@provincia.tn.it

web www.provincia.tn.it

**Istituzioni scolastiche del primo ciclo
del Sistema educativo provinciale
aderenti al progetto
Alfabetizzazione sportiva
Alla c/a dei Dirigenti e dei Responsabili
loro sedi**

Comitato CONI Trento

c/a Presidente

Sport e Salute S.p.A Trento

c/a Segretario

Comitato Regionale FIP

c/a Presidente

Prot. n. S167/2023/26.6/GC

Numero di protocollo associato al documento come metadato (DPCM 3.12.2013, art. 20). Verificare l'oggetto della PEC o i files allegati alla medesima. Data di registrazione inclusa nella segnatura di protocollo.



2022 – 2023

PROMOBASKET
Classi quinte Scuola primaria



Centro sportivo – Parco di Melta di Gardolo
Martedì 16 maggio 2023
ore 9:00/17:00

Provincia autonoma di Trento

Sede centrale: Piazza Dante, 15 - 38122 Trento • P +39 0461 495111 • C.F. e P.IVA 00337460224

Indicazioni generali

Cat. ESORDIENTI: nate/i nell'anno 2012

Composizione squadre: squadre miste composte con l'intera classe; si gioca in 4 (2 femmine e 2 maschi), con cambi liberi mantenendo l'equilibrio di genere

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti, o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un periodo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro o, eventualmente, a seguito di assegnazione di punto per fallo personale.

Impianti ed attrezzature

Le attività si svolgono all'aperto.

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni sono n° 5

Norme di gioco

Non è previsto un limite di falli individuali; non sono previsti time out.

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Regole tecniche

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare; l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale); l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco, deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;
- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti**
- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato il canestro e la palla passerà alla squadra avversaria
- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso** di palla (**con rimessa** dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo
- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria
- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Avvicendamento dei giocatori

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi; sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Si prega di inviare il modello B/1, debitamente compilato, al Servizio istruzione tramite il canale dell'interoperabilità intra P.I.Tre., e contemporaneamente al Coordinamento Attività Sportive edufisica@provincia.tn.it, entro il giorno **3 maggio 2023**.

La presente circolare e gli allegati sono pubblicati in formato editabile sul sito www.vivoscuola.it, Tematica Sport a scuola.

Per qualsiasi chiarimento si prega di rivolgersi al Coordinatore di Educazione fisica e sportiva, prof. Giuseppe Cosmi, tel. 0461 491484, cell. 335 7770419, e-mail giuseppe.cosmi@provincia.tn.it

È gradita l'occasione per porgere i più cordiali saluti.

LA DIRIGENTE

Monica Zambotti

Questa nota, se trasmessa in forma cartacea, costituisce copia dell'originale informatico firmato digitalmente predisposto e conservato presso questa Amministrazione in conformità alle regole tecniche (artt. 3 bis e 71 D.Lgs. 82/05). La firma autografa è sostituita dall'indicazione a stampa del nominativo del responsabile (art. 3 D. Lgs. 39/1993).

Allegati: modello "B 1"