



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali  
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e  
 per l'innovazione digitale*

## MOUNTAIN-HACK

### ***il primo hackathon della scuola italiana per lo sviluppo della Montagna***

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **4 dicembre 2017**

\* \* \*

#### **Gentili Dirigenti,**

in occasione della giornata internazionale della Montagna 2017, il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove, *sotto gli auspici della Presidenza Italiana del G7*, Mountain-Hack, il primo *hackathon* della scuola italiana dedicato alla conoscenza della Montagna (Alpi e Appennini) come patrimonio da conoscere, difendere e valorizzare. Mountain-Hack sarà una maratona progettuale durante la quale 90 studenti, provenienti da tutte le Regioni italiane, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di immaginare nuovi modelli, soluzioni e prototipi in grado di favorire la sostenibilità e la crescita dei territori montani.

L'iniziativa si svolgerà l'11 e il 12 dicembre 2017 a Milano (Università degli Studi di Milano, Via Festa del Perdono, n. 7) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

Mountain-Hack si svolgerà nell'ambito della seconda edizione di CIME, un appuntamento nazionale dedicato alla ricerca e all'innovazione per le Montagne, promosso e organizzato da UNIMONT – Centro d'eccellenza a Edolo dell'Università degli Studi di Milano (<http://www.unimontagna.it/>) – in collaborazione con il Club Alpino Italiano.

In linea con gli obiettivi dell'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile, CIME 2017 intende stimolare e accelerare la competitività dei territori montani attraverso la ricerca, il *networking* e il coinvolgimento dei giovani.

Tutti i partecipanti dell'*hackathon* potranno assistere al primo lancio pubblico di *Italian Mountain Lab*, un progetto nazionale di ricerca e innovazione finanziato dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca che prende spunto dall'esperienza consolidata di UNIMONT e che mette in rete l'Università degli Studi del Piemonte Orientale e l'Università degli Studi della Tuscia. In questa occasione verrà lanciata una piattaforma di "coordinamento" con l'obiettivo di creare nuovi ponti e nuove forme di collaborazione tra tutti gli "attori" della Montagna, nazionali e internazionali.

Per tutte le studentesse e per tutti gli studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere nuovi strumenti di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza geografica che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi a esperti ed esponenti del mondo dell'Università, dell'associazionismo e dell'imprenditoria.



*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e  
per l'innovazione digitale*

Una Commissione composta da alcuni membri del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca e da alcuni componenti del "Tavolo di lavoro dell'*Italian Mountain Lab*" proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze per lo sviluppo delle proposte progettuali avanzate.

L'avvio dell'*hackathon* presso l'Aula Magna dell'Università degli Studi di Milano è previsto alle ore 11.00 dell'11 dicembre 2017. Tutti i lavori, con la presentazione finale dei progetti degli studenti partecipanti, termineranno alle ore 17.00 del 12 dicembre 2017.

## COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 15 scuole secondarie di secondo grado che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri:
  - a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti). Per ragioni logistiche potranno essere selezionati fino a 30 studenti provenienti dalla Regione Lombardia;
  - b. motivazione della presentazione della candidatura e coerenza con il percorso formativo e/o con precedenti progetti formativi della scuola sul tema della valorizzazione e sviluppo dei territori montani;
  - c. in caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. **Presentazione delle candidature:**  
entro le ore 15.00 del 4 dicembre 2017 tramite l'applicativo "Protocolli in rete", al seguente *link* <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa>, dovrà pervenire:
  - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo *e-mail* e/o numero di telefono per definire le modalità di prenotazione dei mezzi di trasporto e di soggiorno;
  - c. motivazione della presentazione della candidatura con particolare riferimento ad eventuali esperienze e progetti pregressi promossi, seguiti o coordinati dall'istituzione scolastica sul tema oggetto dell'*hackathon*.

**N.B.** Gli elenchi che dovessero pervenire oltre il termine indicato non saranno presi in considerazione



*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e  
per l'innovazione digitale*

in quanto è necessario procedere in tempi brevi con le conferme delle prenotazioni dei mezzi di trasporto e degli alberghi.

5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due PC portatili.
6. Le spese di trasporto, vitto e alloggio sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca. Una volta comunicato l'elenco dei partecipanti, saranno indicati i termini e le modalità per le prenotazioni e il trasporto che, comunque, sarà curato interamente da una scuola referente.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso il locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/autorizzazioni per eventuali foto e/o riprese video.
9. Nel caso in cui, per sopraggiungi motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 10.
10. Responsabile del procedimento amministrativo è la dott.ssa Tiziana Di Lascio, funzionario presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo *e-mail*: [dgefid.segreteria@istruzione.it](mailto:dgefid.segreteria@istruzione.it); telefono: 065849.2778-3382.

IL DIRETTORE GENERALE

*Simona Montesarchio*