



## Campionati Studenteschi 2018/2019 Scuola Secondaria di Primo Grado



# TRAIL-ORIENTEERING ORIENTAMENTO DI PRECISIONE



**Categorie** In considerazione delle peculiarità della disciplina sportiva le diverse disabilità vengono accorpate nelle seguenti categorie:

- **Paralimpici primo Grado con Disabilità Fisica e Sensoriale:** riservata alle/gli alunne/i con disabilità certificata HFC, HFD, HS, NV (Ipovedenti).
- **Paralimpici primo Grado con Disabilità Intellettiva Relazionale:** riservata alle/gli alunne/i con disabilità certificata DIR e C21.
- **Open primo Grado:** aperta a tutte/i le/gli alunne/i della scuola secondaria di primo grado.

Le/gli alunne/i che presentano più disabilità dovranno essere iscritte/i nella categoria di disabilità prevalente.

L'iscrizione delle/gli alunne/i nelle categorie Paralimpici, regolarmente iscritte/i e frequentanti, non prevede vincoli anagrafici né distinzione per sesso.

L'iscrizione delle/gli alunne/i nella categoria Open, regolarmente iscritte/i e frequentanti, fino alla fase **Regionale** compresa non prevede distinzione per sesso e non prevede vincoli anagrafici, mentre alla fase **Nazionale** possono partecipare le/gli alunne/i regolarmente iscritte/i e frequentanti che rispettano gli anni di nascita previsti e indicati nel Progetto Tecnico.

**Composizione squadre** La Rappresentativa d'Istituto è composta da 4 alunne/i: 2 alunne/i cat. OPEN e 2 alunne/i appartenenti indifferentemente a una o ad ambedue delle categorie PARALIMPICI previste.

È ammessa la partecipazione delle/gli alunne/i a titolo individuale in ognuna delle categorie previste.

Accederanno alle fasi successive a quella di Istituto le rappresentative scolastiche e le/gli alunne/i prime/i classificate/i a titolo individuale nelle categorie OPEN, PARALIMPICI HF-Sensoriali e PARALIMPICI DIR-C21 (se non già facenti parte della squadra ammessa) nel numero stabilito dagli Organismi territoriali Provinciali e Regionali di competenza.

**Distanze delle gare** Percorso unico per tutte le categorie.

**Impianti e attrezzature** L'impianto ideale per le gare di Trailo è l'ambiente naturale (in genere un bosco o un parco cittadino), molto ricco di dettagli, rappresentato in scala da 1:1000 a 1:5000. La riproduzione su supporto cartaceo seguirà le norme previste per la simbologia dall'International Orienteering Federation (IOF).

La competizione si svolge lungo comode stradine, con pendenze lievi e percorribili con carrozzina. Il tempo massimo concesso per completare il percorso non deve superare i 90 minuti. Per il calcolo si utilizzano i seguenti parametri: Tempo massimo = 3' per ogni 100 metri di percorso effettivo + 3' per ogni punto del percorso + 3' per ogni 10 metri di dislivello percorsi in salita del percorso effettivo.

**Abbigliamento** Non ci sono norme particolari per l'abbigliamento di gara ma si raccomanda l'uso di scarpe antisdrucciolo con suola scolpita per fare buona presa sul terreno e tuta con pantaloni lunghi.

**Punteggi e classifiche** Le Classifiche terranno conto: del maggior numero di risposte esatte fornite nel percorso di gara, delle risposte esatte fornite nei punti a tempo e del minor rilievo cronometrico ottenuto nelle piazzole a tempo.

Le classifiche individuali devono essere suddivise per categoria (OPEN, PARALIMPICI HF-Sensoriali e PARALIMPICI DIR-C21).

Le classifiche per rappresentativa d'istituto terranno conto dei punteggi ottenuti dai 2 rappresentanti OPEN e di quelli ottenuti dai 2 rappresentanti PARALIMPICI).

Le rappresentative incomplete non sono classificate.

In caso di parità fra due o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto, fra i suoi componenti, il punteggio più alto nelle categorie Paralimpiche e, in caso di ulteriore parità, nella categoria Open. In permanenza di parità è previsto l'ex equo.

**Accompagnatori** Gli Insegnanti o il personale preposto all'accompagnamento degli alunni hanno unicamente la funzione di sorveglianza e/o di aiuto ai concorrenti per superare le difficoltà legate agli spostamenti che si dovessero manifestare lungo il percorso di gara. Durante tutta la prova devono rimanere in silenzio per non arrecare disturbo e favorire la concentrazione dei concorrenti. Non possono interferire nelle risposte fornite dal concorrente.

**Norme specifiche** **Cartellino di gara:** va consegnato all'alunno a inizio gara in duplice copia.  
**Punzone:** per la punzonatura del cartellino di gara l'organizzazione consegna a ogni concorrente un punzone personale oppure ne rende disponibile uno per ogni piazzola.  
**Percorso:** l'itinerario da seguire va segnalato sulla carta e/o nella realtà con mezzi idonei. Non è permesso uscire dall'itinerario.  
**Piazzole di sosta/punti di vista:** non sono indicati nella carta, ma resi ben evidenti lungo il percorso con apposita segnaletica.  
**Grappolo di lanterne:** da ogni punto di vista al concorrente devono essere visibili sempre tre lanterne (A, B, C) individuate seguendo l'ordine da sinistra verso destra. Una sola delle tre lanterne è indicata in carta al centro del cerchietto e posta correttamente sul terreno. La risposta di tipo Zero (nessuna lanterna è posizionata nel centro del cerchio sulla mappa) non è permessa.

Le lanterne devono essere poste sul terreno e descritte secondo i seguenti due principi tecnici:

- Se sono poste su oggetti diversi e ben distinti, e una sola delle tre lanterne è contenuta in carta all'interno del cerchio, non è necessaria la descrizione del punto (in quanto già molto evidente sulla carta). In questo caso, al posto della descrizione in carta va posta la dicitura "nessuna descrizione".
- Se sono poste su un unico o più oggetti simili, con due, oppure tre lanterne contenute in carta all'interno del cerchio, è obbligatorio dare la descrizione del punto in forma testuale (non simbolica).

In caso di discrepanza fra descrizione punto e centro del cerchio, prevale il centro del cerchio.

**Postazioni a tempo:** vanno predisposte da un minimo di due a un massimo di quattro piazzole per la rilevazione del tempo impiegato a fornire la risposta da parte dei concorrenti. Queste postazioni possono essere allestite sia all'interno del percorso, sia al di fuori dello stesso. Verrà utilizzata una carta parziale appositamente predisposta, in possesso solo dei giudici di gara e messa a disposizione dei concorrenti correttamente orientata. Il tempo massimo per fornire la risposta è di 1 minuto. Penalità:

- 60" per ogni risposta errata in aggiunta al tempo impiegato a rispondere;
- 120" per risposta non fornita o fornita oltre il tempo limite.

**Tempo massimo di gara:** deve essere indicato in carta e comunicato al concorrente. Il superamento del tempo massimo di 5 minuti, o sue frazioni, comporta la sottrazione di 1 punto. Le postazioni a tempo non sono computate nel tempo di gara.

**Fair play:** tutte le persone che prendono parte ad una gara di Trail Orienteering devono comportarsi con onestà e lealtà. Devono mantenere un atteggiamento sportivo e uno spirito di amicizia. Gli alunni in carrozzina o con difficoltà nella deambulazione devono avere la precedenza sul lato della strada più vicino ai punti di decisione e davanti ai concorrenti autosufficienti. Sul terreno di gara i concorrenti non possono comunicare in nessuna forma fra di loro e/o con gli insegnanti accompagnatori, mantenendo il silenzio. Il docente accompagnatore che durante la gara assiste lo studente paralimpico non può fornire alcun tipo di suggerimento.

**Norme generali** Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico dei Campionati Studenteschi e al regolamento tecnico della F.I.S.O.

## TRAIL-ORIENTEERING ORIENTAMENTO DI PRECISIONE

**Categorie** In considerazione delle peculiarità della disciplina sportiva le diverse disabilità vengono accorpate nelle seguenti categorie:

- **Paralimpici secondo Grado con Disabilità Fisica e Sensoriale:** riservata alle/gli alunne/i con disabilità certificata HFC, HFD, HS, NV (Ipovedenti).
- **Paralimpici secondo Grado con Disabilità Intellettiva Relazionale:** riservata alle/gli alunne/i con disabilità certificata DIR e C21.
- **Open secondo Grado:** aperta a tutte/i le/gli alunne/i della scuola secondaria di secondo grado.

Le/gli alunne/i che presentano più disabilità dovranno essere iscritte/i nella categoria di disabilità prevalente.

L'iscrizione delle/gli alunne/i nelle categorie Paralimpici, regolarmente iscritte/i e frequentanti, non prevede vincoli anagrafici né distinzione per sesso.

L'iscrizione delle/gli alunne/i nella categoria Open, regolarmente iscritte/i e frequentanti, fino alla fase **Regionale** compresa non prevede distinzione per sesso e non prevede vincoli anagrafici, mentre alla fase **Nazionale** possono partecipare le/gli alunne/i regolarmente iscritte/i e frequentanti che rispettano gli anni di nascita previsti e indicati nel Progetto Tecnico.

**Composizione squadre** La Rappresentativa d'Istituto è composta da 4 alunne/i: 2 alunne/i cat. OPEN e 2 alunne/i appartenenti indifferentemente a una o ad ambedue delle categorie PARALIMPICI previste.

È ammessa la partecipazione delle/gli alunne/i a titolo individuale in ognuna delle categorie previste.

Accederanno alle fasi successive a quella di Istituto le rappresentative scolastiche e le/gli alunne/i prime/i classificate/i a titolo individuale nelle categorie OPEN, PARALIMPICI HF-Sensoriali e PARALIMPICI DIR-C21 (se non già facenti parte della squadra ammessa) nel numero stabilito dagli Organismi territoriali Provinciali e Regionali di competenza.

**Distanze delle gare** Percorso unico per tutte le categorie.

**Impianti e attrezzature** L'impianto ideale per le gare di TrailO è l'ambiente naturale (in genere un bosco o un parco cittadino), molto ricco di dettagli, rappresentato in scala da 1:1000 a 1:5000. La riproduzione su supporto cartaceo seguirà le norme previste per la simbologia dall'International Orienteering Federation (IOF).

La competizione si svolge lungo comode stradine, con pendenze lievi e percorribili con carrozzina. Il tempo massimo concesso per completare il percorso non deve superare i 90 minuti. Per il calcolo si utilizzano i seguenti parametri: Tempo massimo = 3' per ogni 100 metri di percorso effettivo + 3' per ogni punto del percorso + 3' per ogni 10 metri di dislivello percorsi in salita del percorso effettivo.

**Abbigliamento** Non ci sono norme particolari per l'abbigliamento di gara ma si raccomanda l'uso di scarpe antisdrucciolo con suola scolpita per fare buona presa sul terreno e tuta con pantaloni lunghi.

**Punteggi e classifiche** Le Classifiche terranno conto: del maggior numero di risposte esatte fornite nel percorso di gara, delle risposte esatte fornite nei punti a tempo e del minor rilievo cronometrico ottenuto nelle piazzole a tempo.

Le classifiche individuali devono essere suddivise per categoria (OPEN, PARALIMPICI HF-Sensoriali e PARALIMPICI DIR-C21).

Le classifiche per rappresentativa d'istituto terranno conto dei punteggi ottenuti dai 2 rappresentanti OPEN e di quelli ottenuti dai 2 rappresentanti PARALIMPICI).

Le rappresentative incomplete non sono classificate.

In caso di parità fra due o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto, fra i suoi componenti, il punteggio più alto nelle categorie Paralimpiche e, in caso di ulteriore parità, nella categoria Open. In permanenza di parità è previsto l'ex equo.

**Accompagnatori** Gli Insegnanti o il personale preposto all'accompagnamento degli alunni hanno unicamente la funzione di sorveglianza e/o di aiuto ai concorrenti per superare le difficoltà legate agli spostamenti che si dovessero manifestare lungo il percorso di gara. Durante tutta la prova devono rimanere in silenzio per non arrecare disturbo e favorire la concentrazione dei concorrenti. Non possono interferire nelle risposte fornite dal concorrente.

**Norme specifiche** **Cartellino di gara:** va consegnato all'alunno a inizio gara in duplice copia.  
**Punzone:** per la punzonatura del cartellino di gara l'organizzazione consegna a ogni concorrente un punzone personale oppure ne rende disponibile uno per ogni piazzola.  
**Percorso:** l'itinerario da seguire va segnalato sulla carta e/o nella realtà con mezzi idonei. Non è permesso uscire dall'itinerario.  
**Piazzole di sosta/punti di vista:** non sono indicati nella carta, ma resi ben evidenti lungo il percorso con apposita segnaletica.  
**Grappolo di lanterne:** da ogni punto di vista al concorrente devono essere visibili sempre tre lanterne (A, B, C) individuate seguendo l'ordine da sinistra verso destra. Una sola delle tre lanterne è indicata in carta al centro del cerchietto e posta correttamente sul terreno. La risposta di tipo Zero (nessuna lanterna è posizionata nel centro del cerchio sulla mappa) non è permessa.

Le lanterne devono essere poste sul terreno e descritte secondo i seguenti due principi tecnici:

- Se sono poste su oggetti diversi e ben distinti, e una sola delle tre lanterne è contenuta in carta all'interno del cerchio, non è necessaria la descrizione del punto (in quanto già molto evidente sulla carta). In questo caso, al posto della descrizione in carta va posta la dicitura "nessuna descrizione".
- Se sono poste su un unico o più oggetti simili, con due, oppure tre lanterne contenute in carta all'interno del cerchio, è obbligatorio dare la descrizione del punto in forma testuale (non simbolica).

In caso di discrepanza fra descrizione punto e centro del cerchio, prevale il centro del cerchio.

**Postazioni a tempo:** vanno predisposte da un minimo di due a un massimo di quattro piazzole per la rilevazione del tempo impiegato a fornire la risposta da parte dei concorrenti. Queste postazioni possono essere allestite sia all'interno del percorso, sia al di fuori dello stesso. Verrà utilizzata una carta parziale appositamente predisposta, in possesso solo dei giudici di gara e messa a disposizione dei concorrenti correttamente orientata. Il tempo massimo per fornire la risposta è di 1 minuto. Penalità:

- 60" per ogni risposta errata in aggiunta al tempo impiegato a rispondere;
- 120" per risposta non fornita o fornita oltre il tempo limite.

**Tempo massimo di gara:** deve essere indicato in carta e comunicato al concorrente. Il superamento del tempo massimo di 5 minuti, o sue frazioni, comporta la sottrazione di 1 punto. Le postazioni a tempo non sono computate nel tempo di gara.

**Fair play:** tutte le persone che prendono parte ad una gara di Trail Orienteering devono comportarsi con onestà e lealtà. Devono mantenere un atteggiamento sportivo e uno spirito di amicizia. Gli alunni in carrozzina o con difficoltà nella deambulazione devono avere la precedenza sul lato della strada più vicino ai punti di decisione e davanti ai concorrenti autosufficienti. Sul terreno di gara i concorrenti non possono comunicare in nessuna forma fra di loro e/o con gli insegnanti accompagnatori, mantenendo il silenzio. Il docente accompagnatore che durante la gara assiste lo studente paralimpico non può fornire alcun tipo di suggerimento.

**Norme generali** Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico dei Campionati Studenteschi e al regolamento tecnico della F.I.S.O.