



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Servizio Istruzione

Area Coordinamento Attività Motorie

Tel. 0461 491433-0461 491484-0464 494032

Cel. 347 5051448

edufisica@provincia.tn.it

Scheda Tecnica Manifestazione Sportiva Scolastica

PALLAMANO CADETTI/E



FORMAZIONE RAPPRESENTATIVA

Squadre composte da 14 giocatori/trici, di cui 1 in porta e 6 in campo; tutti/e gli/le iscritti/e a referto devono prendere parte alla manifestazione.

Nel caso in cui una squadra si presenti alla manifestazione con un numero inferiore a 12 giocatori, questa potrà svolgere le partite, ma ai fini della classifica sarà assegnata una sconfitta per 0-5 a tavolino.

Tutte/i le/gli iscritte/i a referto devono prendere parte a più partite possibili.

Nel caso in cui una squadra si presenti alla manifestazione con un numero inferiore a 12 giocatori, questa potrà svolgere le partite, ma ai fini della classifica sarà assegnata una sconfitta per 0-5 a tavolino. Tutti i giocatori della squadra devono prendere parte a ciascun incontro. La sconfitta a tavolino sarà assegnata per tutte le partite in cui le squadre non faranno partecipare tutti i 12 giocatori.

La squadra che, in caso di infortuni avvenuti durante la manifestazione, non possa far partecipare tutti i 12 giocatori, potrà giocare regolarmente la partita e non sarà impartita la sconfitta a tavolino di cui sopra.

ETÀ PARTECIPANTI

RAGAZZI/E: nati nell'anno 2014

CATEGORIA CADETTE/I nate/i nell'anno 2012-2013

E' consentita la partecipazione di un/a alunno/a fuori quota per squadra – 2011, purché iscritti e frequentanti la scuola media.

TESSERATI

Sono ammesse/i al massimo 2 tesserati FIGH per ogni squadra; potrà giocare in campo al massimo un/a tesserato/a alla volta.

Gli/le atleti/e tesserati/e andranno segnalati sul modello B1 e durante lo svolgimento delle gare dovranno risultare riconoscibili.

Saranno possibili controlli a campione o su richiesta formale; eventuali irregolarità saranno oggetto di sanzioni.

RICONOSCIMENTO ATLETI (indispensabile per la partecipazione alla gara)

Ogni atleta dovrà essere in possesso di un documento d'identità valido da esibire, su richiesta, alle giurie e agli arbitri; in alternativa al suddetto documento si dovrà esibire il **Modello di Certificazione** rilasciato dalla scuola, munito di fotografia, recante il *timbro di vidimazione* e la *firma* del Dirigente Scolastico.

Inoltre, ogni docente accompagnatore deve essere in possesso **dell'allegato "B1"**; ricordiamo che detto documento, oltre che necessario per l'individuazione dei componenti del gruppo, è indispensabile ai fini della copertura assicurativa.

NOTE TECNICHE

Tempi di gioco

Si disputa un tempo unico di 15 minuti.

Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la durata dei tempi di gioco, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Nei gironi saranno assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 20 di larghezza e m. 40 di lunghezza. Sono consentite anche misure inferiori. Le porte di gioco possono essere in legno, lega leggera o in ferro delle dimensioni di mt. 2 d'altezza e mt. 3 di larghezza e devono essere ancorate al terreno e con una sezione quadrata di cm 8 per lato.

Regolamento:

- Trattenere la palla: la palla può essere trattenuta (stoppando il palleggio) per un massimo di 3 secondi;
- Tiro franco: il tiro franco viene eseguito dalla riga dei 9m;
- Regole sul portiere: Il portiere può colpire la palla con qualsiasi parte del corpo e non può uscire dall'area;
- Tiro di rigore : il tiro di rigore va eseguito dai 7m;
- Non è possibile eseguire la difesa schierata (muro a 6);
- Non è possibile difendere ad uomo;
- E' vietato cinturare l'avversario;
- Dopo la realizzazione di una rete la palla viene rimessa in gioco dal portiere.

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- Il giocatore che viene ammonito riceve un'esclusione: di 1 minuto. Massimo tre volte per ogni giocatrice/tore. Dopo la terza esclusione, la/o stessa/o atleta, viene squalificata/o e non può più rientrare in campo. Dopo ogni esclusione o espulsione (al termine del minuto) un suo compagno può entrare immediatamente in gioco per sostituirlo.

Le squadre dovranno mettere a disposizione un pallone regolamentare, misura 1 .

FORMULA TORNEO

Il torneo sarà composto da una fase a gironi seguita da una fase ad eliminazione diretta. Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la formula del torneo, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Nei gironi saranno assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Solo nella fase ad eliminazione diretta sono previsti 3 tiri di rigore. In caso di pareggio dopo i primi 3 rigori si procederà ad oltranza.

In caso di squadre a pari punti al termine del girone, la squadra meglio classificata è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- risultato dello scontro diretto;
- differenza reti in incontri diretti;
- differenza reti totale del girone;
- maggior numero di reti realizzate;
- minore età media (calcolata come media dei mesi di nascita dei 10 giocatori);
- sorteggio.

In caso vi sia la necessità di determinare le squadre che accedono alla fase ad eliminazione diretta individuandole in gironi diversi (per es: sono qualificate al turno successivo le tre migliori seconde dei 5 gironi), la squadra meglio classificata è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- punti nel girone;
- differenza reti totale del girone;
- maggior numero di reti realizzate;
- minore età media (calcolata come media dei mesi di nascita dei 10 giocatori);
- sorteggio.

ARBITRAGGIO

L'arbitraggio sarà garantito dagli Organi Federali FIGH di Trento. e all'occorrenza dai docenti accompagnatori delle rappresentative non impegnate in partita, o da Students Staff.

SORVEGLIANZA

A garanzia di un corretto comportamento degli alunni e per evitare danni alle strutture, si raccomanda agli insegnanti accompagnatori un'attenta e puntuale sorveglianza degli studenti.
