



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Servizio Istruzione

Area Coordinamento Attività Motorie

Tel. 0461 491433-0461 491484-0461 494032

Cel. 347 5051448

edufisica@provincia.tn.it

Scheda Tecnica Manifestazione Sportiva Scolastica - A.S. 2026/2027

CALCIO A 5

FORMAZIONE RAPPRESENTATIVA

CATEGORIE RAGAZZI/E MISTA, CADETTI/E MISTA, ALLIEVI/E MISTA

La squadra è composta da minimo di 10 giocatori ad un massimo di 12 giocatori/trici (5/6 maschi e 5/6 femmine), di cui in campo 1 in porta e 4 giocatori di movimento. **Tutti i giocatori devono essere della stessa classe.**

Si precisa che maschi e femmine non giocheranno contemporaneamente ma sarà applicata l'alternanza di genere, quindi si svolgeranno 2 tempi come di seguito specificato:

1t: 5 vs 5 maschi

2t: 5 vs 5 femmine

Il risultato complessivo della partita sarà la somma dei due tempi parziali.

Non è possibile partecipare alla manifestazione con un numero inferiore a 10 giocatori.

Tutti i giocatori della squadra devono prendere parte a ciascun incontro. La sconfitta a tavolino sarà assegnata per tutte le partite in cui le squadre non faranno partecipare tutti i giocatori.

La squadra che, in caso di infortuni avvenuti durante la manifestazione, non possa far partecipare tutti i giocatori, potrà giocare regolarmente la partita e non sarà impartita la sconfitta a tavolino di cui sopra, purché lo comunichi all'organizzazione e alla squadra avversaria PRIMA dell'inizio della partita.

ETÀ PARTECIPANTI

CATEGORIA RAGAZZI/E MISTA: nate/i negli anni 2015

E' ammessa la partecipazione di alunni/e del 2016, purché iscritti e frequentanti la scuola media.

CATEGORIA CADETTI E CADETTE: nate/i negli anni 2013 e 2014

Sono ammessi alunni "fuori quota" (2012) per ogni istituto partecipante purché frequentante la scuola media.

CATEGORIA ALLIEVI E ALLIEVE: nate/i negli anni 2010 - 2011 - 2012

E' consentita la partecipazione di alunne/i nate/i nel 2013 purché frequentanti gli Istituti di Istruzione di II grado. Sono ammessi alunni "fuori quota".

TESSERATI

CATEGORIE RAGAZZI/E MISTA, CADETTE, CADETTI, ALLIEVE, ALLIEVI

E' ammessa la partecipazione ad alunni tesserati FIGC "agonisti".

RICONOSCIMENTO ATLETI (indispensabile per la partecipazione alla gara)

Ogni atleta dovrà essere in possesso di un documento d'identità valido da esibire, su richiesta, alle giurie e agli arbitri; in alternativa al suddetto documento si dovrà esibire il **Modello di Certificazione** rilasciato dalla scuola, munito di fotografia, recante il *timbro di vidimazione* e la *firma* del Dirigente Scolastico.

Inoltre, ogni docente accompagnatore deve essere in possesso **dell'allegato "B1"**; ricordiamo che detto documento, oltre che necessario per l'individuazione dei componenti del gruppo, è indispensabile ai fini della copertura assicurativa.

NOTE TECNICHE

Il torneo si svolgerà su campi all'esterno. I campi di gioco saranno realizzati su campi in erba sintetica e/o in erba naturale.

Il campo di gioco ha le seguenti misure lunghezza max mt. 45 - min 25; larghezza max mt. 30 - min 15.

Misure della porta altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Per categorie Cadetti, Cadette, Allievi e Allieve si gioca con il pallone n. 5 da calcio (no con rimbalzo controllato).

Per la categoria Ragazzi/e mista si gioca con pallone n. 4 da calcio (no con rimbalzo controllato).

Tutte le squadre dovranno mettere a disposizione un pallone regolamentare.

Giocatori in campo

La partita si gioca con 5 giocatori in campo (1 portiere + 4 giocatori di movimento).

Le sostituzioni sono illimitate e avvengono a gioco fermo. Il giocatore subentrante accede in campo solo dopo che il compagno sostituito è uscito dal campo.

Rimessa dal fondo

Il portiere rimette il pallone in gioco lanciando il pallone con le mani dall'interno dell'area di rigore entro quattro secondi. Il pallone è in gioco quando esce dall'area di rigore. Gli avversari devono rimanere all'esterno dell'area di rigore fino a quando il pallone non è in gioco.

Il portiere può giocare direttamente anche oltre la linea di metà campo.

Retropassaggio

Dopo essersi spossessato della palla (con mani o piedi), il portiere non può riceverla direttamente da un compagno; deve prima superare la linea di metà campo o essere toccata da un avversario. Nel caso in cui tale regola venga infranta, il gioco riprende con una rimessa laterale per la squadra avversaria.

Rimessa laterale

La rimessa laterale va eseguita con i piedi mantenendo la palla ferma sulla linea laterale.

Falli e sanzioni

I primi 5 falli cumulativi per squadra in ciascun tempo vengono puniti con un calcio di punizione diretto, mentre dal sesto fallo in poi viene assegnato un tiro libero calciato dalla distanza di 10 metri. Al termine del 1° tempo il conteggio dei falli viene azzerato.

Ammonizioni e espulsioni

Sono previste ammonizioni ed espulsioni. In caso di espulsione il giocatore espulso deve lasciare il campo e non può essere sostituito immediatamente, ma dopo due minuti di gioco o in caso di rete subita dalla propria squadra.

Rigore

Il rigore è calciato da una distanza di 6 metri dalla porta.

Tempi di gioco

Due tempi da 10 minuti l'uno, con pausa di 60" tra un tempo e l'altro. Il tempo di gioco è nominale (non effettivo). Vi è la possibilità di chiamare un time out di 60" per squadra, per ciascun tempo di gioco.

Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la durata dei tempi di gioco, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra. Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.).

Sono consentiti tutti i tipi di calzatura (scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma, scarpe da calcio, scarpe da calcetto) ma NON sono consentite calzature con tacchetti in ferro.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

FORMULA TORNEO

La scelta della formula del torneo dipenderà dal numero complessivo delle squadre iscritte. Le opzioni principali includono una prima fase a gironi con successivi scontri a eliminazione diretta o girone all'italiana o un girone all'italiana incompleto. In ogni caso, tutti i dettagli sui criteri di assegnazione dei punti e definizione delle classifiche verranno resi noti il giorno stesso della competizione, adattandoli alla formula del torneo che verrà effettivamente selezionata.

Nei gironi sono assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per la sconfitta.

In eventuali fasi ad eliminazione diretta, in caso di pareggio al termine del tempo regolamentare, sono previsti 3 calci di rigore. In caso di pareggio dopo i primi 3 rigori si procederà ad oltranza.

ARBITRAGGIO

L'arbitraggio sarà assicurato da componenti dell'organizzazione, dagli Organi Federali dell' A.I.A. – Comitato Provinciale di Trento in collaborazione con la F.I.G.C. – Settore Giovanile Scolastico di Trento e all'occorrenza dai docenti accompagnatori delle rappresentative non impegnate in partita, o da Students Staff.

SORVEGLIANZA

A garanzia di un corretto comportamento degli alunni e per evitare danni alle strutture, si raccomanda agli insegnanti accompagnatori un'attenta e puntuale sorveglianza degli studenti.