

La caccia al tesoro

LA CACCIA AL TESORO SI PUÒ FARE TUTTI INSIEME AFFRONTANDO LE PROVE COME SFIDE DA VINCERE INSIEME O CREANDO DUE SQUADRE.... SE GIOCATE CON DUE SQUADRE, PREPARARE UN FOGLIO PER SEGNARE LE PROVE SUPERATE, UN PALLINO PER CIASCUN PUNTO E CONTARE ALLA FINE. CHI VINCE... DECIDE COSA SI MANGIA A MERENDA TUTTI INSIEME... MAGARI FACENDO UN PIC-NIC IN SALOTTO!

PER INIZIARE: DARE IL NOME ALLA SQUADRA!

IN SALOTTO:

TOCCARE E DIRE AD ALTA VOCE IL NOME DI

- UN OGGETTO PICCOLO;
- UN OGGETTO MORBIDO;
- UN OGGETTO LISCIO.

UNA SQUADRA: PROVA SUPERATA! LA PROSSIMA VOLTA CHE GIOCHERAI, DOVRAI TROVARE OGGETTI NUOVI...

DUE SQUADRE: 2 PUNTI ALLA SQUADRA CHE PER PRIMA TROVA I TRE OGGETTI, 1 PUNTO ALLA SECONDA SQUADRA.

IN CAMERA:

IN DUE MINUTI, INDOSSARE PIÙ INDUMENTI POSSIBILE.

UNA SQUADRA: PROVA SUPERATA! SE VUOI SEGNARE QUANTI INDUMENTI HAI MESSO, LA PROSSIMA VOLTA PORTAI ESSERE PIÙ VELOCE!

DUE SQUADRE: 2 PUNTI ALLA SQUADRA CHE NE METTE DI PIÙ, UN PUNTO ALLA SECONDA SQUADRA.

IN CUCINA:

SU DUE TOVAGLIETTE (O NEI POSTI ABITUALI A TAVOLA),
METTERE TUTTO CIÒ CHE SERVE PER APPARECCHIARE
PER PRANZO PER UNA PERSONA.

UNA SQUADRA: PROVA SUPERATA! FORSE LA PROSSIMA VOLTA
SARAI ANCHE PIÙ VELOCE!

DUE SQUADRE: 2 PUNTI PER LA PRIMA SQUADRA CHE METTE TUTTO IL
NECESSARIO, UN PUNTO PER LA SECONDA CHE COMPLETA TUTTO.

IN CAMERA:

STREGA COMANDA COLOR...

PESCARRE UN COLORE DA UN ASTUCCIO O DA UN SACCHETTO DOVE SONO STATI
MESSI, PENNARELLI DI DIVERSI COLORI. CHI PESCA NOMINA IL COLORE AD ALTA
VOCE (NELLA LINGUA CHE PARLATE ABITUALMENTE A CASA, O SE VOLETE
POTETE PROVARE IN INGLESE O TEDESCO). LA SFIDA È TOCCARE IL PIÙ
VELOCEMENTE POSSIBILE UN OGGETTO DEL COLORE ESTRATTO.

UNA SQUADRA: PROVA SUPERATA!

DUE SQUADRE: LA SQUADRA PIÙ VELOCE VINCE 2 PUNTI, L'ALTRA UNO.

IN BAGNO:

CON UN SOLO SPRUZZO DI SAPONE, CHI RIESCE AD AVERE LE MANI CON PIÙ
SCHIUMA, STROFINANDOSELE BENE BENE?

UNA SQUADRA: PROVA SUPERATA!

DUE SQUADRE: 2 PUNTI ALLA SQUADRA VINCENTE, UN PUNTO ALLA SECONDA.

SFIDA AGGIUNTIVA: SAI LAVARTI LE MANI SEGUENDO LE ISTRUZIONI?

IN CAMERA:

METTERE A TURNO IN UNA FEDERA (O UNA BORSA) UN OGGETTO, L'ALTRA SQUADRA DEVE INDOVINARE COS'È METTENDO LE MANI NELLA FEDERA/BORSA E TOCCANDO L'OGGETTO SENZA VEDERLO.

1 SQUADRA: PROVA SUPERATA! HAI AVUTO BISOGNO DI INDIZI? LA PROSSIMA VOLTA LE TUE MANI SARANNO FORSE DEI DETECTIVE PIÙ ALLENATI!

2 SQUADRE: 2 PUNTI PER CIASCUNA SQUADRA CHE INDOVINA L'OGGETTO MISTERIOSO SOLO TOCCANDOLO, 1 PUNTO PER CHI LO INDOVINA DOPO AVER CHIESTO DEGLI INDIZI.

IN CUCINA:

SCEGLIERE GLI INGREDIENTI PER UNA RICETTA A SCELTA (ES. LATTE E CACAO, PASTA E POMODORO,...), L'ALTRA SQUADRA DEVE INDOVINARE COSA SI PREPARA: 2 PUNTI PER CIASCUNA SQUADRA.

UNA SQUADRA: PROVA SUPERATA! LA PROSSIMA SFIDA SARÀ CON RICETTE SEMPRE PIÙ DIFFICILI...

DUE SQUADRE: 2 PUNTI PER LA PRIMA SQUADRA CHE METTE TUTTO IL NECESSARIO, UN PUNTO PER LA SECONDA CHE COMPLETA TUTTO.

ORA, VISTO CHE SIETE GIÀ IN CUCINA...
BUONA MERENDA!!