



CORSO AGGIORNAMENTO CONI/IPRASE

- DALLA RIPRODUZIONE
- ALLA PRODUZIONE CREATIVA

Dell'Eva Adriano

Gardolo 05/09/20'

DALLA RIPRODUZIONE ALLA PRODUZIONE CREATIVA

Dalla riproduzione alla produzione creativa con la facilitazione guidata dell'esperto di ed. motoria o della maestra.

Se l'attività viene proposta per casa il supporto guidato viene fornito dai genitori con il contributo dell'esperto di ed. motoria e della maestra

Inventa una storia gioco motoria, oppure, dalla lettura, immagini, video di un racconto, fiaba, favola crea un gioco motorio da riproporre in palestra, nel cortile o a casa



INVENTO UNA STORIA GIOCO MOTORIA: MAESTRA AIUTAMI A RISPONDERE ALLE DOMANDE E SCRIVERE LE RISPOSTE (se sei a casa chiedi aiuto a papà e mamma)

SCHEDE GUIDA

Divertirsi con i giochi proposti dal maestro di educazione motoria e dalla maestra è entusiasmante, ma altrettanto fantastico è praticare dei giochi inventati da te. Con l'aiuto della tua maestra segui queste semplici indicazioni riportate nello schema e poi dai spazio alla tua immaginazione, fantasia e creatività, capacità queste che sicuramente non ti mancano.

<p>Quali movimenti, azioni? <u>Cosa si fa?</u> (la maestra scrive) Quali movimenti proponi?</p>	<p>In quale ambiente? <u>Dove?</u> (la maestra scrive) Dove ti trovi?</p>	<p>Quali sono i personaggi? <u>Con chi?</u> (la maestra scrive) Con chi ti trovi?</p>
<p>Quali sono gli oggetti utilizzati? <u>Con cosa?</u> (la maestra scrive) Quali oggetti, cose, hai?</p>	<p>In che modo? <u>Come si fa?</u> (la maestra scrive) In quale modo esegui il movimento o movimenti (azioni)?</p>	<p>Quali variazioni o combinazioni? <u>Cosa cambia?</u> (la maestra scrive) Come potrebbe cambiare la tua storia?</p>

DESCRIVI LA TUA STORIA GIOCO MOTORIA (maestra aiutami a scriverla)	PROGETTA DISEGNANDO LA TUA STORIA GIOCO MOTORIA (prova a disegnare da solo)		
	1) disegna cosa succede all'inizio della storia	2) disegna cosa succede durante la storia	2) disegna cosa succede alla fine della storia
	OPPURE RAPPRESENTA CON UN SOLO DISEGNO LA STORIA GIOCO MOTORIA		

DAI UN TITOLO ALLA TUA STORIA GIOCO MOTORIA:

INVENTO UNA STORIA GIOCO MOTORIA: MAESTRA AIUTAMI A RISPONDERE ALLE DOMANDE E SCRIVERE LE RISPOSTE (se sei a casa chiedi aiuto a papà e mamma)

SCHEDA GUIDA CON SPIEGAZIONI ED INDICAZIONI

Divertirsi con i giochi proposti dal maestro di educazione motoria e dalla maestra è entusiasmante, ma altrettanto fantastico è praticare dei giochi inventati da te. Con l'aiuto della tua maestra segui queste semplici indicazioni riportate nello schema e poi dai spazio alla tua immaginazione, fantasia e creatività, capacità queste che sicuramente non ti mancano.

<p>Quali movimenti, azioni? <u>Cosa si fa?</u> (la maestra scrive)</p> <p>Quali movimenti proponi? Esempio:</p> <table border="0"> <tr> <td>Camminare</td> <td>Rotolare</td> </tr> <tr> <td>Correre</td> <td>Lanciare/Colpire</td> </tr> <tr> <td>Saltare</td> <td>Afferrare</td> </tr> <tr> <td>Calciare</td> <td>Scavalcare</td> </tr> <tr> <td>Strisciare</td> <td>Atterrare</td> </tr> <tr> <td>Arrampicarsi</td> <td>Tirare/Spingere</td> </tr> </table>	Camminare	Rotolare	Correre	Lanciare/Colpire	Saltare	Afferrare	Calciare	Scavalcare	Strisciare	Atterrare	Arrampicarsi	Tirare/Spingere	<p>In quale ambiente? <u>Dove?</u> (la maestra scrive)</p> <p>Dove ti trovi?</p> <p>Inizialmente immagina, inventando un ambiente fantasioso, poi riproduci, costruendo l'ambiente con gli oggetti che hai a casa, in un piccolo spazio, oppure fuori casa sul piazzale, in giardino o a scuola in palestra, oppure sul piazzale</p>	<p>Quali sono i personaggi? <u>Con chi?</u> (la maestra scrive)</p> <p>Con chi ti trovi?</p> <p>Da solo, o assieme a papà, mamma ed i fratellini, oppure con alcuni compagni.</p>												
Camminare	Rotolare																									
Correre	Lanciare/Colpire																									
Saltare	Afferrare																									
Calciare	Scavalcare																									
Strisciare	Atterrare																									
Arrampicarsi	Tirare/Spingere																									
<p>Quali sono gli oggetti utilizzati? <u>Con cosa?</u> (la maestra scrive)</p> <p>Quali oggetti, cose hai? Esempio:</p> <p>Fogli di carta da giornali, barattoli dello yogurt, bottiglie di plastica, funicelle, palline di diversa dimensione, piccoli ostacoli, cerchi ecc...</p>	<p>In che modo? <u>Come si fa?</u> (la maestra scrive)</p> <p>In quale modo esegui il movimento o movimenti (azioni)? Esempio:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) camminare a gambe piegate, o tese, in punta di piedi, sui talloni, ecc... 2) camminare in equilibrio lungo una riga tracciata sul terreno 3) camminare, prima avanti, poi indietro, poi a destra e poi a sinistra 4) camminare prima a passi ampi, poi corti e di nuovo ampi 	<p>Quali variazioni o combinazioni? <u>Cosa cambia?</u> (la maestra scrive)</p> <p>Come potrebbe cambiare la tua storia? Esempio:</p> <p>camminare per 10 passi, ad ogni passo saltare su un piede, poi correre a gambe tese (a pinocchietto) contando fino a 4 e poi ripetere</p> <table border="0"> <tr> <td>Cammina</td> <td>Rotolare</td> <td>Cammina</td> <td>Rotolare</td> </tr> <tr> <td>Correre</td> <td>Lanciare/Colpire</td> <td>Correre</td> <td>Lanciare/Colpire</td> </tr> <tr> <td>Saltare</td> <td>Afferrare</td> <td>Saltare</td> <td>Afferrare</td> </tr> <tr> <td>Calciare</td> <td>Scavalcare</td> <td>Calciare</td> <td>Scavalcare</td> </tr> <tr> <td>Strisciare</td> <td>Atterrare</td> <td>Strisciare</td> <td>Atterrare</td> </tr> <tr> <td>Arrampicare</td> <td>Tirare/Spingere</td> <td>Arrampicare</td> <td>Tirare/Spingere</td> </tr> </table>	Cammina	Rotolare	Cammina	Rotolare	Correre	Lanciare/Colpire	Correre	Lanciare/Colpire	Saltare	Afferrare	Saltare	Afferrare	Calciare	Scavalcare	Calciare	Scavalcare	Strisciare	Atterrare	Strisciare	Atterrare	Arrampicare	Tirare/Spingere	Arrampicare	Tirare/Spingere
Cammina	Rotolare	Cammina	Rotolare																							
Correre	Lanciare/Colpire	Correre	Lanciare/Colpire																							
Saltare	Afferrare	Saltare	Afferrare																							
Calciare	Scavalcare	Calciare	Scavalcare																							
Strisciare	Atterrare	Strisciare	Atterrare																							
Arrampicare	Tirare/Spingere	Arrampicare	Tirare/Spingere																							

<p>DESCRIVI LA TUA STORIA GIOCO MOTORIA (maestra aiutami a scriverla)</p>	<p>PROGETTA DISEGNANDO LA TUA STORIA GIOCO MOTORIA (prova a disegnare da solo)</p>		
	<p>1) disegna cosa succede all'inizio della storia</p>	<p>2) disegna cosa succede durante la storia</p>	<p>2) disegna cosa succede alla fine della storia</p>
	<p>OPPURE RAPPRESENTA CON UN SOLO DISEGNO LA STORIA GIOCO MOTORIA</p>		

DAI UN TITOLO ALLA TUA STORIA GIOCO MOTORIA: