

Come si coniuga l'inserimento della musica nelle STEAM

Musica e STEAM: un connubio possibile

Come si coniuga l'inserimento della musica nelle STEAM, acronimo di Science, Technology, Engineering, Art e Mathematics? Può rappresentare davvero un connubio possibile? Partendo dai semplici blocchi musicali di Scratch, attraversando le potenzialità di Microbit per arrivare ad esperimenti di Intelligenza Artificiale, vedremo insieme a Elisabetta Nanni piste di lavoro per costruire scenari didattici in classe seguendo la metodologia STEAM e in un'ottica interdisciplinare. Il percorso è parte promozionale dello Stream [Musica e creatività digitale](#) al quale vi invitiamo a iscrivervi per approfondire il tema insieme ai nostri esperti. In alternativa per avere alcuni riferimenti potete accedere alla classroom gratuita con codice 2zebh5z.

Informazioni

- da **Mercoledì, 16 Marzo 2022**
a **Mercoledì, 16 Marzo 2022** ore
- **Tipo Evento:** [Webinar](#)

Data di pubblicazione: Martedì, 08 Marzo 2022 ore 12:00