



SCHEDA PROGETTAZIONE ATTIVITÀ SPORTIVA
per le classi 1^a, 2^a e 3^a di scuola secondaria di I grado

Federazione Italiana Rugby

Nelle scuole secondarie la partecipazione è sia a livello individuale che di classe.

- Per gli **sport individuali** la partecipazione è a livello individuale (maschile e femminile).
- Per gli **sport di squadra** la squadra è rappresentata dalla classe o dal gruppo classe.
- Per il **premio multidisciplinare**, laddove l'Istituto scolastico voglia prevedere anche tale premio nella Fase di istituto, è previsto il coinvolgimento di tutta la classe in tre discipline sportive di cui almeno una individuale, una di squadra ed una terza a scelta tra individuale, di squadra o integrata. Tutte le studentesse e gli studenti concorrono al punteggio di classe, al quale possono contribuire sia individualmente, che suddivisi in piccoli gruppi, nel confronto con altre classi.

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività sia individuali che di squadra per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	RUGBY TAG
Obiettivi di apprendimento <i>(in coerenza con le Indicazioni Nazionali per il Curricolo)</i>	Comprendere e applicare le regole base del fairplay Saper gestire le proprie emozioni nelle situazioni di gioco e sportive Comprendere e sapere applicare le regole e le tattiche delle attività e degli sport individuali e di squadra. Migliorare la padronanza del proprio corpo, in relazione alle personali caratteristiche, consolidando i movimenti fondamentali

	Acquisire varie abilità, tattiche e tecniche motorie praticabili nel gioco, nell'esercizio e nello sport. Collaborare con i compagni all'interno del gruppo facendo emergere le proprie potenzialità. Potenziamento delle capacità motorie , sportive ed espressive.
Eventuali obiettivi trasversali e interdisciplinari	
Attività propedeutiche <i>(dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)</i>	Esercizi individuali di corsa, andature, cambi di senso, cambi di direzione, presa e passaggio della palla, giochi di movimento e coordinazione, attività a coppie e in piccolo gruppo, situazioni semplificate di attacco e difesa, gioco di squadra strutturato di Rugby Tag.
Classi coinvolte specificare l'attività proposta per ogni classe (1[^],2[^],3[^])	Prima Categoria - Classi 1^odella scuola sec. di I grado Seconda Categoria-Classi 2^o e 3^o della scuola sec. di I grado
Numero partecipanti (per gli sport di squadra all'interno della stessa classe)	1^o categoria: composta complessivamente da minimo 8 e max 12 giocatrici/giocatori di cui 5 schierati contemporaneamente in campo indipendentemente dal genere. 2^o categoria: composta complessivamente da 12 giocatori/giocatrici di cui 5 schierati contemporaneamente in campo per genere.
Composizione delle squadre per lo svolgimento dell'attività sportiva proposta (solo per gli sport di squadra)	La 1^o categoria partecipa con una squadra mista di libera composizione La 2^o categoria seguirà invece lo schema primo tempo maschile/secondo tempo femminile Tutti gli alunni iscritti sul referto devono giocare Le squadre miste che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici e giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.
Attrezzi/materiali <i>(descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)</i>	Nel Rugby Tag i giocatori indossano una cintura in vita con due nastri laterali fissati con velcro, di colore diverso per ogni squadra; la rimozione di un nastro (TAGGING) sostituisce il placcaggio. si utilizza la palla ovale n° 4.

Spazio utilizzato <i>(descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)</i>	30 metri di larghezza x 50 metri di lunghezza (comprese le aree di meta). Se la partita si disputa su un campo da rugby, si possono tracciare 2 campi per ciascuna metà campo di un campo regolamentare. Le dimensioni del campo possono essere inferiori a quelle sopra indicate.
Durata delle attività	Ogni partita si compone di 2 tempi da 7 minuti ciascuno, con 2 minuti di intervallo tra i due tempi. Il tempo complessivo di gioco di ogni squadra mista, nell'arco della giornata, non deve superare i 60 minuti. Per la 2ª categoria, nella modalità mista, è prevista l'alternanza di genere: il 1° tempo deve essere disputato esclusivamente dai maschi (maschi vs maschi) e il 2° tempo esclusivamente dalle femmine (femmine vs femmine).
Preparazione del campo/dell'area di gioco	Con coni piccoli oppure Nastro segnaletico morbido
Regolamento dell'attività sportiva proposta <i>per le diverse categorie</i>	Per quanto non specificato si consiglia di consultare il regolamento tecnico federale
<i>Per gli sport individuali</i> Attività sportiva e regolamento previsti per il premio multidisciplinare <i>(se diverso dall'attività proposta per il premio individuale)</i>	
Eventuali disegni, immagini, grafici esplicativi	
Punteggi dell'attività sportiva proposta	Per quanto non specificato si consiglia di consultare il regolamento tecnico federale

Note aggiuntive	
ADATTAMENTI	
Adattamento per allievi con disabilità visiva	Le attività verranno adattate alle esigenze e alle capacità individuali, nonché ai diversi livelli di partecipazione, garantendo inclusione, sicurezza e un coinvolgimento attivo nel gioco.
Adattamento per allievi con disabilità uditiva	
Adattamento per allievi con disabilità motoria	
Adattamento per allievi con disabilità intellettiva	
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	