



SCHEDA PROGETTAZIONE ATTIVITÀ SPORTIVA **per le classi 1^a, 2^a e 3^a di scuola secondaria di I grado**

Federazione Italiana Nuoto

Nelle scuole secondarie la partecipazione è sia a livello individuale che di classe.

- Per gli **sport individuali** la partecipazione è a livello individuale (maschile e femminile).
- Per gli **sport di squadra** la squadra è rappresentata dalla classe o dal gruppo classe.
- Per il **premio multidisciplinare**, laddove l'Istituto scolastico voglia prevedere anche tale premio nella Fase di istituto, è previsto il coinvolgimento di tutta la classe in tre discipline sportive di cui almeno una individuale, una di squadra ed una terza a scelta tra individuale, di squadra o integrata. Tutte le studentesse e gli studenti concorrono al punteggio di classe, al quale possono contribuire sia individualmente, che suddivisi in piccoli gruppi, nel confronto con altre classi.

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività sia individuali che di squadra per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	NUOTO
Obiettivi di apprendimento <i>(in coerenza con le Indicazioni Nazionali per il Curricolo)</i>	• Comprendere e applicare le regole base del fairplay • Saper gestire le proprie emozioni nelle situazioni di gioco e sportive • Comprendere e sapere applicare le regole e le tattiche delle attività e degli sport individuali e di squadra • Migliorare la padronanza del proprio corpo, in relazione alle personali caratteristiche, consolidando i movimenti fondamentali

	• Acquisire varie abilità, tattiche e tecniche motorie praticabili nel gioco, nell'esercizio e nello sport • Collaborare con i compagni all'interno del gruppo facendo emergere le proprie potenzialità • Potenziamento delle capacità motorie, sportive ed espressive
Eventuali obiettivi trasversali e interdisciplinari	• Imparare i principi di sicurezza personale e altrui per i pericoli associati a specchi d'acqua. • Sviluppare la socializzazione • Promuovere l'inclusione. • Sviluppare la disciplina • Sviluppare la motivazione • Imparare l'impegno nel conseguimento di obiettivi. • Valorizzare il talento.
Attività propedeutiche <i>(dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)</i>	Partecipazione a corsi di Scuola Nuoto, di perfezionamento e di avviamento all'agonismo
Classi coinvolte specificare l'attività proposta per ogni classe (1 [^] ,2 [^] ,3 [^])	• Prima Categoria - Classi 1[^] della scuola sec. di I grado" • Seconda Categoria - Classi 2[^] e 3[^] della scuola sec. di I grado - o 50 Stile Libero - o 50 Dorso - o 50 Rana - o 50 Farfalla - o Staffetta 4x50 Stile libero
Numero partecipanti (per gli sport di squadra all'interno della stessa classe)	FASE PROVINCIALE (ed eventuali interdistrettuali) Viene demandato alle commissioni il criterio di partecipazione relativo al numero massimo di atleti che ogni istituto può iscrivere FASE REGIONALE Le commissioni decidono il numero di atleti e il numero di staffette che accedono alle finali regionali (garantendo la rappresentanza di tutte le provincie in tutte le gare). FINALE NAZIONALE PER LE SOLE CATEGORIE PREVISTE Sono ammessi alla finale nazionale gli alunni/e primi/e classificati. Non sono ammesse sostituzioni per gli alunni/e individualisti qualificati

Composizione delle squadre per lo svolgimento dell'attività sportiva proposta (solo per gli sport di squadra)	
Attrezzi/materiali <i>(descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)</i>	Costume; occhialini; cuffia; ciabattine; accappatoio. Per quanto riguarda il costume si specifica che, essendo l'attività dei Nuovi Giochi della Gioventù assimilata a quella del Settore Propaganda FIN, non sono ammessi né i costumi da gara, né bermuda o costumi da mare, ma solo slip per gli uomini (o comunque costumi che mantengano gli arti inferiori completamente scoperti) e olimpionico o due pezzi sportivo per le donne
Spazio utilizzato <i>(descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)</i>	Piscine omologate
Durata delle attività	
Preparazione del campo/dell'area di gioco	Bandierine di segnalazione di virata e posizionate a 5m da ciascuna testata; giurie F.I.N. ristrette; segreteria tecnica per la formazione delle batterie, l'acquisizione dei risultati e la pubblicazione degli stessi e delle classifiche. Non sono previste particolari indicazioni per il servizio di cronometraggio, almeno fino alle fasi regionali comprese.
Regolamento dell'attività sportiva proposta <i>per le diverse categorie</i>	Per quanto non specificato nel presente documento sarà prevista l'applicazione del Regolamento Tecnico FIN
<i>Per gli sport individuali</i> Attività sportiva e regolamento previsti per il premio multidisciplinare <i>(se diverso dall'attività proposta per il premio individuale)</i>	
Eventuali disegni, immagini, grafici esplicativi	
Punteggi dell'attività sportiva proposta	A tutti i partecipanti verrà attribuito il seguente punteggio: 1 punto al primo, 2 punti al secondo ... fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai non partiti, ai non arrivati, ai ritirati e agli eventuali squalificati si assegnano tanti punti quanti sono i qualificati + 1
Note aggiuntive	Ogni commissione ha la facoltà di inserire o meno tali staffette all'interno del programma di gara

<i>(le Fasi Provinciali possono svolgersi accorpando studenti di province diverse in relazione ad esigenze organizzative delle Regioni)</i>	
ADATTAMENTI	
Adattamento per allievi con disabilità visiva	Normalmente inseriti nelle singole serie del programma a seguito di richiesta alla giuria di un segnale di partenza visivo
Adattamento per allievi con disabilità uditiva	Si rimanda alle schede tecniche pubblicate da FINP
Adattamento per allievi con disabilità motoria	Si rimanda alle schede tecniche pubblicate da FISDIR
Adattamento per allievi con disabilità intellettiva	
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	