

Cosa devo fare per attivare le proposte "TU SEI"?

Prendere contatto tra scuola e azienda



Scegliere quale attività dal menù delle proposte



Sottoscrivere il Protocollo di Intesa Scuola-Azienda



Realizzare l'attività, documentandola



Presentare i risultati di quanto svolto/prodotto
al Team di progetto e alla Commissione



Partecipare all'evento finale di premiazione



Info

Dipartimento istruzione e cultura

didattica.secondocicloAFP@provincia.tn.it // tel. 0461-494314

Confindustria Trento

education@confindustria.tn.it // tel. 0461-360000

Per documentazione: www.vivoscuola.it - www.confindustria.tn.it

vivamusstudio.it

PROGETTO

TU SEI



da un Protocollo di Intesa tra



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO



CONFINDUSTRIA TRENTO

6 proposte

per scuole e aziende, da adattare liberamente alle proprie esigenze formative

1 TU SEI ACCOLTO

VISITE GUIDATE ALLE AZIENDE: offrono spunti di riflessione e contribuiscono a diffondere l'effettiva conoscenza delle realtà aziendali, fornendo le informazioni più aggiornate sul mondo del lavoro.

TESTIMONIANZE: opportunità di confrontarsi direttamente con titolari d'azienda, dirigenti, collaboratori, giovani che appartengono ad industrie locali, mediante il racconto delle loro esperienze.

2 TU SEI COINVOLTO

INCONTRI PERSONALIZZATI: singoli allievi meritevoli incontrano imprenditori o loro collaboratori di industrie locali, seguendone una giornata tipo; un'occasione stimolante per comprendere in prima persona gli onori e gli oneri di un ruolo di responsabilità.

3 TU SEI GLOBALE

ESPERIENZE INTERNAZIONALI: allievi motivati e selezionati partecipano a momenti di apertura esterna dell'industria trentina (fiere, accoglienza di delegazioni di clienti e/o fornitori etc.), con particolare attenzione ai rapporti internazionali. Lo studente può trarre significativi benefici in termini di crescita personale, pratica ed approfondimento di lingue straniere, scelte formative e occasioni di conoscenza del valore e della complessità del business.

4 TU SEI CREATIVO

RICERCA & SVILUPPO: l'azienda partner commissiona a una classe o a un gruppo di studenti progetti di sviluppo, innovazione o miglioramento di un prodotto, servizio, modello organizzativo o processo aziendale: una sfida di idee.

5 TU SEI IMPRENDITORE

CREAZIONE D'IMPRESA: concorsi e/o sponsorizzazioni di progetti riguardanti idee d'impresa o elaborati (ricerche scritte, prodotti informatici, grafici etc.) su temi quali l'evoluzione dell'impresa e la valorizzazione del territorio come risorsa. Gli studenti possono trarre spunto dagli esempi reali testimoniati e confrontare le loro proposte con gli esperti aziendali.

6 TU SEI PREMIATO

PREMIAZIONI: i progetti e le esperienze più significative verranno premiate dalla Commissione durante l'evento finale annuale del Progetto TU SEI. La valutazione terrà in particolare conto il processo e i pro-dotti finali, la creatività e l'intraprendenza, le abilità di project-management e di collaborazione messe in campo dai ragazzi.

TU SEI COMPRENSIVO

Speciale orientamento per gli Istituti Comprensivi

