

# DOVE FINISCE IL GIOCO

PROGETTO PROMOSSO DA:  
ISTITUTI COMPRENSIVI DI CAVALESE-PREDAZZO-ROVERETO NORD  
E LICEO FILZI DI ROVERETO - COFINANZIATO DA FONDAZIONE CARITRO

**INVITO A PARTECIPARE**  
**12 DICEMBRE 2019 ORE 17,00**  
**C/O AULA MAGNA DEL CFP DI TESERO**

## SALUTI INTRODUTTIVI

**IDirigenti scolastici:**

**E. Pizio - R. Trolli - G. Santoli - D. Depentori**

**Referente Fondazione Caritro**

**Ass. all'Istruzione Comunità Valle di Fiemme:  
prof. M. Malfer**

## 17.15-18.00 - INTERVENTI

**Dott. Federico Comini: "Adolescenti e prevenzione delle nuove dipendenze: smartphone, videogiochi e social"**

**Prof. Andrea Rossini "Analisi statistica del fenomeno nelle diverse zone del Trentino."**

**Prof.ssa Elisabetta Nanni  
"Storytelling aumentato con il Merge Cube."**

**Ins.ti Piera Scalet e Lucia Rocca  
"Dall'unplugged alla robotica educativa".**

**Dott. Aaron Gaio - "Programmare per sviluppare l'intelligenza computazionale"**

## 18.00-18.45 - WORKSHOP

Scratch

Arduino

Coding Unplugged

Storytelling - Merge Cube

Robotica educativa

**BUFFET OFFERTO DA CFP TESERO**